

Computer Engineering-BLGM (Turkish)

2021-2022 Fall Semester (Turkish)

BLGM100 – Bilgisayar Mühendisliğine Giriş

BLGM107 - Bilgisayar Mühendisliğinin Temelleri

BLGM211 - Nesneye Dayalı Programlama

BLGM223 - Sayısal Mantık Tasarımı

BLGM231 - Veri Yapıları

BLGM321 - Bilgisayar Mühendisleri için Sinyaller ve Sistemler

BLGM325 - Bilgisayar Mimarisi ve Düzenlemesi

BLGM353 - Veri Tabanı Sistemleri

BLGM371 - Algoritmaların Çözülmesi

BLGM400 - STAJ

BLGM405 - Bitirme Projesi - I/II

BLGM406 - Bitirme Projesi - II/II

BLGM416 - A Nesne Yönelimli Programlama ve grafik kullanıcı arayüzleri(TS)

BLGM424-A - İmge İşlemeye Giriş (TS)

BLGM455 - Bilgisayar Sistemleri ve Ağların Güvenliđi

BLGM471 - Özdevinirler Teorisi