

2015-2016 Güz Dönemi Lisans Dersleri (Türkçe)

BLGM100 - Bilgisayar Mühendisliğine Giriş

BLGM101 - Bilgisayar Mühendisliği Temel İlkeleri

BLGM108 - Algoritmalar ve Programlama

BLGM112 - Temel Programlama

BLGM211 - Nesneye Dayalı Programlama

BLGM223 - Sayısal Mantık Tasarımı

BLGM231 - Veri Yapıları

BLGM321 - İşaret ve Sistemlerin Temelleri

BLGM323 - Mikroişlemciler

BLGM343 - Sistem Programlama

BLGM371 - Algoritmaların Çözümlemesi

BLGM400 - STAJ

BLGM405 - Bitirme Projesi - I/II

BLGM406 - Bitirme Projesi - II/II

BLGM412 - Yazılım Mühendisliği

BLGM416 - Nesne Tabanlı Programlama ve Grafiksel Kullanıcı Arayüzü (TS)

BLGM418 - İnternet Programlama (TS)

BLGM424 - İmge İşlemeye Giriş (TS)

BLGM471 - Özdevinirler Teorisi