

# Computer Engineering-BLGM (Turkish) 2021-2022 Spring Semester (Turkish)

BLGM100 – Bilgisayar Mühendisliğine Giriş

BLGM112 - Temel Programlama

BLGM224 - Sayısal Mantık Sistemleri

BLGM226 - Bilgisayar Mühendisleri için Elektronik

BLGM242 - İşletim Sistemleri

BLGM312 - Yazılım Mühendisliği

BLGM320 - Üst Düzey Gömülü Sistemler

BLGM342 - İstemci Sunucu Programlama

BLGM344 - Bilgisayar Ağları

BLGM400 - STAJ

BLGM405 - Bitirme Projesi - I/II

BLGM406 - Bitirme Projesi - II/II

BLGM410 - Programlama Dillerinin İlkeleri

BLGM416-A – Nesne Yönelimli Programlama ve Grafik Kullanıcı Arayüzleri