

2018-2019 Güz Dönemi Lisans Dersleri (Türkçe)

BLGM100 - Bilgisayar Mühendisliğine Giriş

BLGM101 - Bilgisayar Mühendisliği Temel İlkeleri

BLGM108 – Algoritmalar ve Programlama

BLGM211 - Nesneye Dayalı Programlama

BLGM223 - Sayısal Mantık Tasarımı

BLGM231 - Veri Yapıları

BLGM321 - Bilgisayar Mühendisleri için Sinyaller ve Sistemler

BLGM323 - Mikroişlemciler

BLGM343 - Sistem Programlama

BLGM371 - Algoritmaların Çözümlemesi

BLGM400 - STAJ

BLGM405 - Bitirme Projesi - I/II

BLGM406 - Bitirme Projesi - II/II

BLGM415 - A – Görsel Programlama

BLGM416 - A - Nesne Tabanlı Programlama ve Grafiksel Kullanıcı Arayüzü (TS)

BLGM424 - C - İmge İşlemeye Giriş (TS)

BLGM471 - Özdevirirler Teorisi